1. Singleton؟
   1. تعریف:
   2. این پترن thread-safe نیست به دلایل زیر:
      1. Race condition: ممکنه چندتا thread به صورت همزمان درخواست ایجاد شئ بدن که هنوز برای اولین بار ایجاد نشده.
      2. Partial initialization: ممکنه در حین پروسه ایجاد instance برای یه thread، یه thread دیگه ای بیاد و درخواست این شئ رو بکنه که در این صورت هر دو thread دارن عمل new رو انجام میدن.  
         برای رفع این مشکل، از یه lock و lock object بعد از چک کردن null بودن instance، استفاده میشه.
2. Factory method؟
3. Abstract factory؟
4. Builder؟
5. Strategy؟
6. Observer؟